



TRINKEN HIER & ANDERSWO

Lernpaket zum Thema globale Wasserversorgung
Begleitheft inkl. Spielanleitungen | 3.-8. Schulstufe



Impressum:

Trinken hier und anderswo

Lernpaket zum Thema globale Wasserversorgung. Begleitheft inkl. Spieleanleitungen | 3.-8. Schulstufe

Eigentümer, Herausgeber, Verleger:

Umwelt-Bildungs-Zentrum Steiermark (UBZ)

A-8010 Graz, Brockmanngasse 53

E-Mail: office@ubz-stmk.at

Web: www.ubz-stmk.at

ZVR Zahl 023220905

Redaktion:

Mag.^a Pauline Jöbstl, Dipl.-Päd.ⁱⁿ Mag.^a Martina Krobath, BEd

Layout:

Nicole Dreißig

Grafik Titelbild: n30_heart_art

Bildnachweise: sofern nicht anders angegeben © UBZ Steiermark

Erstellt im Rahmen des Projektes „Trinken hier und anderswo“ mithilfe einer Förderung durch Fair Styria - eine Initiative des Landes Steiermark für globale Gerechtigkeit.

© UBZ, Graz 2023



Einleitung



Bei den vorliegenden Materialien erfolgt die Auseinandersetzung mit dem Thema „globale Wasserversorgung“ über verschiedene Zugänge.

Die Grundlage des vorliegenden Lernpakets bildet „Der Einstieg“ mit 26 kurzen Erzählungen von Kindern und Jugendlichen aus aller Welt, die über die Wasserversorgung bei sich zu Hause berichten. Diese Schilderungen sind repräsentativ für viele Menschen in den jeweiligen Ländern und zeigen Probleme, die mit mangelnder Wasserversorgung einhergehen. Jede/r Schüler:in in der Klasse beschäftigt sich besonders mit einem Kind, erfährt aber gleichzeitig auch, wie es mit der Wassersituation in anderen Ländern aussieht. Dadurch können Vergleiche angestellt und auch mögliche Ursachen für mangelnde Wasserversorgung gefunden und diskutiert werden. Die vorgestellten Kinder begleiten das gesamte Lernpaket und helfen die Eindrücke und Informationen zu festigen.

Die gute Wasserversorgung in Österreich und Teilen Europas ist weltweit eine Seltenheit. Bei dieser Arbeit kann das Bewusstsein dafür geschärft werden, dass ein achtsamer Umgang mit dem wertvollen Gut Wasser wichtig ist. Die gute Qualität unseres Wassers ist keine Selbstverständlichkeit, sondern nur durch viele Maßnahmen wie die Einrichtung von Schutzgebieten, die Errichtung und Erhaltung einer funktionierenden Ver- und Entsorgungsinfrastruktur sowie die entsprechende Qualitätskontrolle möglich.

Die farbliche Kennzeichnung der Materialien nach Kontinenten erleichtert die Zuordnung der Länder und der Kinder und zieht sich ebenfalls durch das gesamte Lernpaket: Europa ► **rot** | Asien ► **gelb** | Australien-Ozeanien ► **braun** | Afrika ► **grün** | Lateinamerika ► **pink** | Nordamerika ► **orange**.

Folgende Materialien sind in diesem Lernpaket enthalten:

Der Einstieg | *Lerne Kinder aus aller Welt und ihre Trinkwassersituation kennen*

- Wassergeschichten Kinder
- Bildkarten Kinder
- Moderationskarten

Das Memory | *Finde die Bildpaare und wähle aus zwei Varianten*

- Memorykarten: Bild – Bild
- Memorykarten: Bild – Bildausschnitt

Das Würfelspiel | *Gehe auf Wasserweltreise*

- Spielkärtchen
- Puzzleteile

Der Legestern | *Erfahre noch mehr über die Wassersituation auf den verschiedenen Kontinenten*



Materialien zur Selbstherstellung

Alle in diesem Heft angeführten Spiel-, Lege- und Lernmaterialien stehen als Download zur Selbstherstellung zur Verfügung. Dafür müssen diese vor der Verwendung ausgedruckt, geschnitten und evtl. foliert werden. Fast alle Materialien haben eine Rückseite und sind für den doppelseitigen Druck vorgesehen, mit Ausnahme der Puzzleteile des Würfelspiels, diese werden einsitig ausgedruckt - das Puzzleteil mit dem Kindergesicht ist die Vorderseite, die Flagge darunter wird auf die jeweilige Rückseite aufgeklebt.

Download des Lernpaketes: www.ubz.at/wasserpublikationen

Materialien im Verleihangebot des UBZ

Der Praxiskoffer „Trinken hier und anderswo“ beinhaltet die hier angeführten Materialien fertig hergestellt. Er kann von steirischen Schulen und Vereinen für die Dauer von maximal zwei Wochen kostenlos entlehnt werden. Das Materialpaket ist dabei von den Schulen selbst abzuholen und zu retournieren.

Information und Reservierung: www.ubz.at/praxiskoffer

Nachfolgend werden die Materialien und ihr Einsatz im Detail beschrieben. Wir wünschen viel Spaß bei der Umsetzung!

Tipp:

Für eine mehrfache Verwendung lohnt es sich, die Puzzleteile, das Memory und die Legesternteile auf Klebeetiketten auszudrucken und auf entsprechende Holzvorlagen zu kleben. Insbesondere bei den Puzzleteilen des Würfelspiels empfiehlt es sich, vorgefertigte Puzzleteile zu verwenden.

Bezugsquellen für die Holzvorlagen sind unter anderem:

Puzzleteile des Würfelspiels

Arnulf Betzold GmbH (www.betzold.at)

Artikel: *Jahreskreis zum Selbstgestalten*

Memory

Winkler Schulbedarf GmbH (www.winklerschulbedarf.com)

Artikel: *Holz-Quadrat 8x8 cm*

Legestern

Winkler Schulbedarf GmbH (www.winklerschulbedarf.com)

Artikel: *Holz-Hexagon ca. 95x110 cm, Holz-Quadrat 8x8 cm*



Der Einstieg

Lerne Kinder aus aller Welt und ihre Trinkwassersituation kennen



Benötigtes Material

- Wassergeschichten Kinder
- Bildkarten Kinder
- Moderationskarten (Zusatzinformationen)
- Weltkarte, Atlas oder Globus

Vorbereitung

keine

Durchführung

Die **Bildkarten** mit den Kindergesichtern werden verdeckt aufgelegt. Jede/r Schüler:in zieht aus den Bildkarten ein Kind. Gemeinsam wird auf der Weltkarte das entsprechende Land gesucht. Alle Kinder wissen nun, wo ihr Kind zu Hause ist und auf welchem Kontinent das Land liegt.

Die **Wassergeschichten** zu den jeweiligen Kindern werden ausgeteilt. Die Schüler:innen setzen sich mit dem Inhalt der Geschichten und somit mit der Wassersituation im Land ihres Kindes auseinander. Ziel ist es, dieses Kind den anderen Schüler:innen aus der Klasse vorzustellen. Zum gezogenen Kind wird eine Seite gestaltet, die bei der mündlichen Präsentation als Hilfsmittel verwendet werden kann. Die Wassergeschichten werden vor der Präsentation wieder abgegeben.

Die **Moderationskarten** enthalten über den Inhalt in den Wassergeschichten hinausgehende Zusatzinformationen zu den jeweiligen Ländern und ihre Wassersituation. Diese Informationen können im Rahmen der Präsentationen seitens der Lehrperson ergänzt werden.

Zusatzinformation

Die Unterschiede in der Wasserversorgung weltweit werden über Kindergeschichten vermittelt.

So wird auch die besonders gute Wasserversorgung und Wasserentsorgung in Österreich bewusst gemacht. Und auch, dass täglich sauberes, qualitativ hochwertiges Wasser aus der Wasserleitung nicht selbstverständlich ist, sondern viele Menschen weltweit unter mangelnder Wasserversorgung leiden, was zu Gesundheitsproblemen, Kinderarbeit und anderen Ungleichheiten führt.



Das Memory

Finde die Bildpaare und wähle aus zwei Varianten



Benötigtes Material

- Memory Bild – Bild
- Memory Bild – Bildausschnitt (Variante)

Vorbereitung

Die Bildpaare werden gut gemischt mit der Rückseite nach oben aufgelegt.

Durchführung

Es wird im Uhrzeigersinn gespielt. Ist ein Kind am Zug, deckt es zwei Karten auf. Wurde ein Bildpaar gefunden, dürfen weitere 2 Karten aufgedeckt werden. Zeigen die Kärtchen unterschiedliche Motive, werden sie verdeckt zurückgelegt. Die gefundenen Bildkarten werden offen vor sich abgelegt. Gewonnen hat das Kind mit den meisten Bildpaaren.

Zusatzinformation

Beim Memoryspiel ist es möglich, noch einmal die Erinnerung zu wecken, wie die Wassersituation bei dem jeweiligen Kind, das man aufgedeckt bzw. gesammelt hat, zu Hause ist.

Bei der **Variante Bild – Bildausschnitt** ist zusätzlich genaueres Hinschauen erforderlich.



Das Würfelspiel

Gehe auf Wasserweltreise



Benötigtes Material

- Spielkärtchen
- Puzzleteile
- Würfel mit 3 Farben (blau, grün, orange)
- ca. 60 blaue Steine (zB Glasnuggets)
- 2 Schalen (eine als Steinedepot, eine für die Kreismitte)
Variante: eine Schale als Steinedepot und je eine pro Gruppe
- Materialien für die Aufgaben und Fragen: Wasserglas, Atlas, Kübel gefüllt mit Wasser, Maßband

Vorbereitung

Gespielt wird rund um eine große kreisförmige Fläche am Boden, auf der während des Spielverlaufs ein Kreispuzzle mit den Puzzleteilen entsteht.

Die Spielkärtchen werden der Farbe nach verdeckt aufgelegt. Es entstehen 3 Kartenstapeln: Suche das Puzzleteil! (blau), Fragekarten (grün) und Aktionskarten (orange). Ebenso werden die Puzzleteile, der Farbwürfel, eine Schale mit den Steinen sowie die weiteren Materialien für die Aufgabenstellungen bereitgestellt.

Variante 1: Es wird ein Sesselkreis gebildet. Der Kreis ist an einer Seite für bereitstehende Materialien geöffnet. In der Kreismitte wird eine leere Schale platziert, in der im Laufe des Spieles gemeinsam Steine gesammelt werden. Die Puzzleteile, der Würfel und die 3 Stapel mit den Spielkärtchen werden daneben aufgelegt.

Variante 2: Interaktivere Variante, bei der die Klasse in Gruppen eingeteilt wird. Jede Gruppe erhält eine Schale für die gesammelten Steine. Es können 2 aber auch mehrere Gruppen gebildet werden. Die Kinder innerhalb einer Gruppe können sich beraten und ein/e Gruppensprecher:in gibt die Antwort.

Variante 3: Es ist auch möglich, das Spiel als Station anzubieten. In dieser Form können es die Schüler:innen (ab 3 Personen) auch selbstständig spielen.

Durchführung

Variante 1 und 2: Jedes Kind bzw. jede Gruppe kommt zum Würfeln an die Reihe. Je nach gewürfelter Farbe ist eine entsprechende Farbkarte vom Kartenstapel zu nehmen. Die Lehrperson liest die Aufgabe/Frage vor und das Kind oder die Gruppe hat sie zu lösen.

Variante 3: Es wird der Reihe nach gewürfelt. Je nach gewürfelter Farbe zieht der/die linke Nachbar:in die entsprechende Farbkarte vom Kartenstapel und liest die Aufgabe/Frage dem Kind, das gewürfelt hat, vor.





Für die erfüllten Aufgaben werden Steine (Glasnuggets) gesammelt, bei manchen Aktionskarten sind auch Steine wieder zurückzugeben. Im Laufe des Spieles entsteht in der Mitte ein Kreispuzzle mit Kinderbildern aus aller Welt. Das Spiel endet, wenn das Puzzle fertig ist. Ziel ist es, gemeinsam das Kreispuzzle zu erstellen und so viele Steine wie möglich zu sammeln. Wird das Spiel in Gruppen (Variante 2) oder von einzelnen Personen (Variante 3) gespielt, gewinnt die Gruppe/die Person mit den meisten Steinen.



Zusatzinformation

Für die Durchführung dieses Spieles ist es notwendig, die Kinder aus aller Welt über die Wassergeschichten in „Der Einstieg“ kennengelernt zu haben. Die Inhalte der Wassergeschichten werden hier spielerisch wiederholt und gefestigt. Die Flagge auf der Rückseite kann optional als Hilfestellung für das Beantworten der Fragen hinzugezogen werden.

Der Legestern

Erfahre noch mehr über die Wassersituation aus den verschiedenen Kontinenten



Benötigtes Material

- Legestern
 - Legestern-Startteil (6-Eck mit farbigen Balken an den Kanten)
 - 6-eckige Legesternteile: je 5 Stück pro Kontinent
 - 4-eckige Legesternteile: je 6 Stück pro Kontinent
- evtl. Atlas

Vorbereitung

Für das Legen des Sternes wird ein großer kreisförmiger Platz am Boden benötigt. Die Legematerialien werden nach Inhalten sortiert aufgelegt.

Der Legestern-Startteil bildet die Mitte. Beginnend von der Mitte werden die Kontinentekarten gelegt. Zu jedem Kontinent folgen die dazugehörigen Flaggen, Ländernamen, Kindergesichter und die Zusatzinformationen zur Trinkwasserversorgung, zum Wasserverbrauch und zum Niederschlag (die Zusatzinformationen sind jeweils zweigeteilt).

Durchführung

Der Legestern wird von innen nach außen gelegt, die Anordnung der Kontinente richtet sich nach der Kantenfarbe des Startsteines. Jedem Kontinent werden 2 Länder zugeordnet und jedem Land ein Kind. Den Abschluss bilden Zusatzinformationen zu jedem Kontinent.

Der Legestern kann in Einzelarbeit oder in der Kleingruppe gelegt werden.

Zusatzinformation

Für die Durchführung dieses Spieles ist es notwendig, die Kinder aus aller Welt über die Wassergeschichten in „Der Einstieg“ kennengelernt zu haben. Beim Legen des Legesterns wird deutlich, dass die Wassersituation selbst innerhalb eines Kontinentes sehr unterschiedlich sein kann. Für das richtige Zusammenlegen der Informationen über Wasserverbrauch, Trinkwasserversorgung und Niederschlag müssen die Texte sehr genau gelesen werden.

Die farbliche Gestaltung der Karten ermöglicht die richtige Zuordnung der Kinder zu den Kontinenten und Ländern. Ein Atlas hilft bei der Orientierung und erleichtert das Legen der Flaggen.



Inhalt Praxiskoffer

enthaltenen Materialien im Praxiskoffer des UBZ-Materialverleihs



Der Einstieg

- Schachtel mit 26 Wassergeschichten
- Schachtel mit 21 Bildkarten
- Schachtel mit 21 Moderationskarten

Das Memory

- Version Bild – Bild:
Schachtel mit 52 Holzkarten
- Version Bild – Bildausschnitt
Schachtel mit 52 Holzkarten

Das Würfelspiel

- goldener Teller
- Schachtel mit:
 - 26 Puzzleteile
 - 83 Spielkärtchen (23 blaue „Suche das Puzzleteil“, 30 orange „Aktionskarten“, 30 grüne „Fragekarten“)
 - 60 blaue Spielsteine in Box
 - 5 Schälchen
 - 2 Farbwürfel

Der Legestern

- Schachtel mit:
 - 31 Holzkarten 6-eckig
 - 36 Holzkarten quadratisch

Sonstiges Material

- Globus mit Sockel