

Materialien

- 1 Spielplan
- 2 Steiermarkkarten
- 5 Aufgabenstapel (zu je 30 Fragekarten)
- 1 Farbwürfel
- 1 Sanduhr
- 1 Spielanleitung / Lösungsblatt
- 45 Herzkarten
- 5 Blanko-Spielkarten je Aufgabenbereich

Bestellung

Über den Webshop des
Schulatlas Steiermark:

www.schulatlas.at



ab 8 Jahren



je nach Spielverlauf



3-5 Spieler/innen
(oder 3-5 Teams)

Spielautor
Mag. Klemens Karner
(Kirchliche Pädagogische Hochschule der Diözese Graz-Seckau)

Gestaltung
Mag. Bernadette Kreuzer

Fotos
N. Kamp | B. Kreuzer | M. Krobath | G. Lieb | P. Schwager |
Burg Strechau | Lipizzaner Gestüt Piber

Copyright
© Schulatlas Steiermark 2015

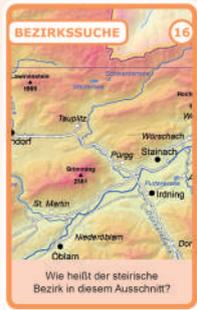


Spielidee und -ablauf

Das Steiermarkspiel des Schulatlas Steiermark hat zum Ziel, durch unterschiedliche Spielaufgaben das sichere Hantieren mit der Steiermarkkarte sowie die räumliche Orientierung im Bundesland zu schulen. Die Aufgaben entsprechen den Anforderungen der Lehrpläne der Grundstufe 2 sowie der Sekundarstufe 1, wobei neben dem Lehrplanwissen das Spiel bzw. die spielerische Auseinandersetzung mit der Steiermark selbst im Mittelpunkt stehen.

Das Spiel umfasst fünf Aufgabengebiete zu je 30 Fragekarten. Es wird reihum gewürfelt, die Würfelfarbe gibt das Aufgabengebiet vor. Wird die Aufgabe richtig und rasch genug gelöst, so erhält man eine Herzkarte. Wer zuerst eine bestimmte Anzahl von Herzkarten gesammelt hat (z.B. 8), hat gewonnen.

Aufgaben



„**Bezirkssuche**“: Die Spielkarte zeigt einen Kartenausschnitt der Steiermarkkarte. Der Ausschnitt erstreckt sich über einen oder mehrere Bezirke. Wie heißt der Bezirk, in dem der Ausschnitt liegt? Wie heißen die Bezirke, in denen der Ausschnitt liegt?

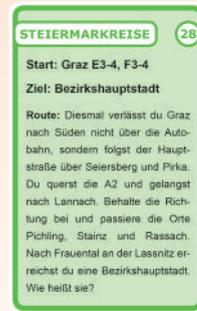


„**Punktgenau**“: Die Spielkarte zeigt einen Kartenausschnitt aus der Steiermarkkarte, bei der ein Kartendetail verdeckt ist. Anstelle des Begriffes ist ein rotes Rechteck eingezeichnet. Welcher Begriff liegt im roten Rechteck?

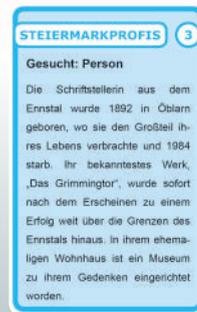


„**Suchfelder**“: Hier gibt es zwei unterschiedliche Aufgabenformate. Beide betreffen Suchaufgaben, bei denen die Suchfelder der Karte benötigt werden:

- In einem angegebenen Feld (z.B. E1, C4, B3 ...) muss ein beschriebener Kartenpunkt gesucht werden. Wie heißt der gesuchte Begriff?
- Zu einem vorgegebenen Kartenpunkt muss das entsprechende Feld gefunden werden. In welchem Suchfeld liegt [...]?



„**Steiermarkreise**“: Die Spielkarte gibt einen Startpunkt vor, der gefunden werden muss. Zur Unterstützung bei der Suche wird das entsprechende Suchfeld angegeben (z.B.: Start: Liezen B2). Ebenso gibt es einen Hinweis auf das Ziel (z.B.: Ziel: Stadt). Danach muss der gesuchte Punkt mit Hilfe der angegebenen Route gefunden werden. Wie heißt der gesuchte Zielpunkt?



„**Steiermarkprofis**“: Bei dieser Aufgabe gilt es, Fragen zur Steiermark aus unterschiedlichsten Themengebieten zu beantworten. Als Hilfestellung wird der Oberbegriff (z.B. Person, Gewässer, Sehenswürdigkeit, Essen und Trinken...) bekannt gegeben.

Spielerweiterung

Das Spiel bietet die Möglichkeit, nach persönlichen Wünschen erweitert zu werden. Aus diesem Grund liegen Blanko-Spielkarten und eine zweite Steiermarkkarte bei. Sie bieten u.a. die Möglichkeit, dem Spiel einen regionalen Schwerpunkt zu verleihen, was vor allem im schulischen Kontext interessant erscheint. Dass ein Spiel durch die spielenden Personen bzw. deren Wissen abgeändert wird, fördert die Kreativität und erlaubt den Wissenszuwachs der Spielenden im Spiel zu berücksichtigen.

Beim Steiermarkspiel des Schulatlas Steiermark bieten sich alle Aufgaben zur Erweiterung an. Für die Aufgaben „Bezirkssuche“ und „Punktgenau“ liegt eine zweite Steiermarkkarte zum Zuschneiden bei. Ob handgeschrieben, auf Klebeetiketten vorgedruckt oder auf andere Art und Weise – die Möglichkeit der selbständigen Fragenentwicklung wirkt vor allem bei Kindern sehr motivierend!

